

ANIMER EFFICACEMENT UNE REUNION

Les clés pour animer une réunion productive



DUREE

1 jour – 7 heures

OBJECTIFS

- Préparer et animer une réunion de façon efficace
- Obtenir la participation active des participants
- Piloter le processus de décision

POUR QUI

- Toute personne amenée à organiser et animer des réunions

PREREQUIS

Aucun

PEDAGOGIE

Pédagogie active et participative. Alternance d'apports théoriques du formateur et d'études de cas. Des mises en situation pratiques permettent de faire la synthèse des thèmes traités.

MOYENS D'ENCADREMENT

Formation assurée par une consultante, diplômée en Formation Professionnelle pour Adulte, justifiant d'une expérience professionnelle significative dans son domaine d'intervention doublée d'une solide expérience en face-à-face pédagogique.

LIVRABLES

Support de cours dématérialisé.

DELAIS D'ACCES

Inter : selon calendrier

Intra : en concertation avec l'entreprise

ACCESSIBILITE

Locaux accessibles aux PMR.

Autres handicaps : nous contacter pour mise en place des moyens de compensation.

TARIF

Nous consulter.

PROGRAMME

I. PREPARER UNE REUNION

- Programmer, planifier, organiser
- Définir un objectif
- Construire un ordre du jour
- Gérer la logistique

II. ANIMER ET PILOTER UNE REUNION

- Maîtriser les fondamentaux de la communication
- Utiliser les différentes techniques d'animation
- Exercer les différentes fonctions de l'animateur
- Impliquer les participants
- Anticiper et gérer les situations difficiles
- Favoriser la prise de décision

III. CONCLURE ET GARANTIR LE SUIVI D'UNE REUNION

- Transformer les décisions en actions
- Rédiger un compte-rendu
- Responsabiliser les participants sur le plan d'actions
- Evaluer la réunion

EVALUATION

Questionnaire de positionnement.

Evaluation formative.

Evaluation de la satisfaction vis-à-vis du contenu de la formation, de son déroulement, de la prestation du formateur.

VALIDATION

Attestation de fin de formation.



Outremer Formation



0692 66 46 45



contact@outremerformation.com



outremerformation.com